

Bridge IT

Business Simulation for Business & IT Alignment

La experiencia nos demuestra que la mejor forma de comprender y afianzar conocimientos es poniéndolos en práctica. Esta simulación fue diseñada para poner de manifiesto los errores más habituales en el desarrollo de proyectos. Actores relevantes y distintos problemas van haciendo su aparición, de forma absolutamente trasladable a la realidad diaria de los participantes. La simulación de negocio *Bridge IT* es perfecta para conseguir una alineación real entre IT y negocio; gracias al juego, IT y negocio caen en la cuenta del papel fundamental que la comunicación juega en la relación entre ambos

El juego

Argumento:

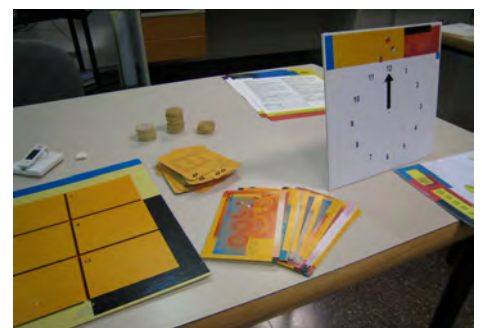
Los accionistas de un parque de atracciones necesitan atracciones nuevas, más grandes y mejores, para atraer a los visitantes. Equipos especiales de Innovación desarrollan nuevas atracciones que, posteriormente, son introducidas en el parque por el departamento de Gestión.

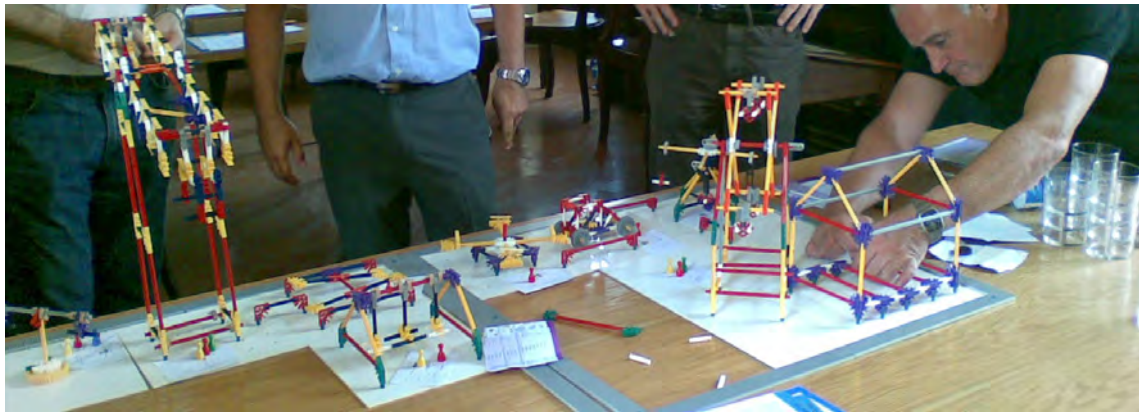
Durante este proceso, empiezan a surgir los problemas: los accionistas están insatisfechos tanto con Innovación como con Gestión dado que son incapaces de darles lo que necesitan.

Debido a la multitud de problemas entre ambos departamentos (contribuciones confusas a los objetivos de negocio, conflictos de intereses, desconocimiento del trabajo del otro equipo, responsabilidades poco claras, errores de interpretación, cambios inesperados...) el trabajo no sale adelante como debería...la única salida se encuentra en trabajar todos juntos como un equipo.

*Orientado a:

- Gestores IT
- Gestores de negocio
- Equipos de proyecto
- Usuarios de IT
- Consultores de servicios IT
- Proveedores de servicios IT
- Estudiantes de másters y posgrados





* Objetivos:

- Estimular a los participantes a ponerse en el lugar del otro y experimentar cómo son percibidos desde otros departamentos
- Proporcionar experiencia a los participantes en cómo salvar la brecha entre usuarios, desarrolladores y gestores
- Pone de manifiesto abiertamente las asunciones implícitas que impiden resolver problemas entre departamentos
- Permite a los participantes experimentar los efectos que los cambios propuestos pueden tener tras su implantación
- Es una inyección de energía en la empresa. Los participantes se implican activamente, entienden por qué es necesario el cambio y contemplan la posibilidad de trasladarlo a su propio trabajo

* Las simulaciones son flexibles:

- Entre 12 y 18 participantes
- Entre 4 y 8 horas, dependiendo de las necesidades de aprendizaje

Más de 200 empresas en todo el mundo ya lo han probado...¿vas a ser tú el último?

* *Bridge IT* es un producto de Simagine.

SIMAGINE

Prueba Bridge IT y, antes de una hora, verás cómo los participantes empezarán a reproducir en el juego sus comportamientos habituales: prestarán demasiada atención a su propio trabajo y muy poca a las actividades e intereses de los demás. Gracias al carácter interactivo de la simulación, se percibirán mejoras reales y un verdadero espíritu de cooperación surgirá al finalizar la sesión.

¡Está en tu mano hacerlo realidad en tu empresa!

Si quieres más información, puedes visitar nuestra página de Simulaciones de Negocio donde encontrarás información detallada y un calendario con los próximos cursos previstos: <http://www.apser.es/BusinessSimulations.html>